**Załącznik nr 1c do SIWZ**

**Opis Przedmiotu Zamówienia dla części 3**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa produktu | Ilość | Jednostka miary | Szczegółowy opis produktu |
| 1. | Zestaw pomyśl, ułóż, sprawdź | 2 | szt. | * pomoc dydaktyczna * wydawnictwo: Epideixis * seria: PUS * zawartość 1 zestawu (1 szt.): 10 szt. zestawów kontrolnych PUS |
| 2. | Zestaw książek z ćwiczeniami ogólnorozwojowymi (zestaw 2 książek) | 10 | szt. | * pomoc dydaktyczna * wydawnictwo: Epideixis * seria: PUS * tytuł: „Dla przedszkolaków. Zabawy i ćwiczenia ogólnorozwojowe dla najmłodszych”, cz1, cz.2 * zawartość 1 zestawu obejmuje 2 książki |
| 3. | Zestaw książek z ćwiczeniami uczącymi rozpoznawania i rozróżniania liter (zestaw 2 książek) | 10 | szt. | * pomoc dydaktyczna * wydawnictwo: Epideixis * seria: PUS * tytuł: „ABECADŁO”, cz1, cz.2 |
| 4. | Waga z tworzywa sztucznego | 1 | szt. | * pomoc dydaktyczna do nauki podstaw matematyki NUMICON * pozwala na wprowadzanie zagadnienia równoważności i ćwiczenia działań na dodawanie, wprowadzanie wyrażeń: cięższy niż/lżejszy niż * waga z tworzywa sztucznego wyposażona w 2 przezroczyste kubełki/pojemniki ułatwiające obserwację zawartości o poj. 1 l * wym. wagi [cm]: 17,1 x 35,5 x 15,7 |
| 5. | Zestaw książek z ćwiczeniami do nauki czytania | 10 | szt. | * pomoc dydaktyczna * wydawnictwo: Epideixis * seria: PUS * tytuł: „Łatwe ćwiczenia do nauki czytania”, cz1, cz.2 |
| 6. | Drewniany wózek z klockami do demonstrowania liter, cyfr, znaków matematycznych i interpunkcyjnych | 1 | szt. | * pomoc dydaktyczna z zakresu glottodydaktyki) * alfabet LOGO do demonstrowania * zawartość zestawu:   - dwuczęściowy wózek wykonany z drewna  - 150 klocków o wym. 16 x 6 x 6 cm z literkami, cyframi oraz znakami matematycznymi i interpunkcyjnymi |
| 7. | Zestaw klocków z tworzywa sztucznego z pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych | 8 | szt. | * pomoc dydaktyczna (z zakresu glottodydaktyki) * zestaw 150 klocków LOGO B. Rocławskiego z umieszczonymi na nich literami, cyframi, znakami interpunkcyjnymi i matematycznymi; zielony szlaczek u dołu każdego z czterech wariantów liter umożliwia właściwe postrzeganie liter * wym. pojedynczego klocka [cm]: 1,5 x 4 x 1,5 * opakowanie: plastikowe pudełko z pokrywka na zawiasach |
| 8. | Klocki matematyczne z kartami zadań | 4 | szt. | * pomoc dydaktyczna NUMICON do nauki podstaw matematyki * klocki wykonane z trwałego, kolorowego tworzywa, wprowadzą dzieci w świat matematyki, pomagają zrozumieć skomplikowane pojęcia matematyczne poprzez doświadczanie i spontaniczne manipulowanie, rozmawianie, a następnie przez przechodzenie w świat cyfr, liczb i działań arytmetycznych * zawartość zestawu:   - zestaw klocków: po 10 szt. kształtów 1, 2, 3, 4, 5, 10, po 5 szt. kształtów 6, 7, 8, 9  - podstawa do planszy ze wzorami o wym. 26,5 x 26,5 cm  - 6 dwustronnych plansz ze wzorami, które ukazują rozkład liczby na składniki (jedna strona zawiera kolorową grafikę, druga jest w odcieniu szarości) |
| 9. | Klocki przeznaczone do rozwoju logicznego myślenia i nauki matematyki | 3 | szt. | * pomoc dydaktyczna-klockiDienesa do rozwoju logicznego myślenia i nauki matematyki z kartami pracy * zadania ułożone są zgodnie z zasadą stopniowania trudności - od łatwiejszych do trudniejszych:   - zadania A - odnajdywanie klocków znajdujących się na planszy i układanie ich według zadanego wzoru (dopasowywanie według kształtu, wielkości i koloru)  - zadania B - odnajdywanie klocków przedstawionych na planszy tylko za pomocą kolorowych konturów i układanie ich według wzoru (jw.).  - zadania C - odnajdywanie klocków przedstawionych na planszy za pomocą linii przerywanej i układanie ich według wzoru (jw.).  - zadania D - odnajdywanie klocków przedstawionych na planszy za pomocą czarnych konturów i układanie ich zgodnie z zadanym schematem kolorystycznym, dodatkowo dobieranie koloru klocka zgodnie z kolorem zaznaczonym na schemacie  - zadania E - odnajdywanie klocków przedstawionych na planszy, układanie ich w ciągu zgodnie z wzorem i schematem kolorystycznym (umiejętność odtwarzania zadanego ciągu kształtów, kolorów i wielkości).  - zadania F - układanie klocków według zadanych wzorów   * zawartość zestawu:   - 60 klocków o wym. od 3 x 4 cm do 7,5 x 7,5 cm i grubość 5 mm lub 1,7 mm  - 12 plansz-kart pracy o wym. 26 x 16 cm  - 3 sznurki o długość 100 cm  - drewniane pudełko o wym. 29,5 x 19,5 x 5 cm |
| 10. | Kubik – gra logiczna | 3 | szt. | * pomoc dydaktyczna * gra logiczna, której celem jest rozwijanie i ćwiczenie myślenia matematycznego i wyobraźni przestrzennej   - gra ogranicza się do następującej zasady: „przestawiasz jeden kubik, aby cały układ klocków odzwierciedlał twój wzór”  - zawartość zestawu: 36 kart ze wzorami o wym. 8 x 8 cm, 5 kolorowych drewnianych sześcianów o długość boku 4 cm |
| 11. | Zagadki Jak żyrafa szyję myje? | 3 | szt. | * pomoc dydaktyczna * zagadki logopedyczne * zestaw 48 kartoników z zagadkami i ilustrującymi je kolorowymi obrazkami, wym. kartonika 11 x 7,5 cm * opakowanie: kartonowe |
| 12. | Gra planszowa-ratuj króliczki | 3 | szt. | * gra dla dzieci w wieku 3+ * gra uczy rozpoznawania kolorów oraz liczenia * plansza wykonana z grubego kartonu, pozostałe elementy z drewna * zawartość zestawu: 20 drewnianych królików z uszami z filcu, duża kostka do gry, spód pudełka w kształcie króliczej norki * liczba graczy: 2-5 * czas gry [min]: 10-15 * opakowanie: kartonowe |
| 13. | Gra planszowa-dzielne myszki | 3 | szt. | * gra dla dzieci w wieku 4+ * gra uczy oceniać ryzyko, myśleć strategicznie oraz radzić sobie z emocjami * plansza wykonana z grubego kartonu, pozostałe elementy z drewna * zawartość zestawu: plansza o wym. 44 x 44 cm, kot o wys. 5,5 cm, kostka, 18 myszek w 4 kolorach, 20 elem. sera * liczba graczy: 2-4 * czas gry [min]: 20-30 * opakowanie: kartonowe |
| 14. | Puzzle-świat dinozaurów | 1 | szt. | * puzzle z obrazkiem przedstawiającym prehistoryczne gady/dinozaury * 100 elementów * kalandrowany papier * wym. po złożeniu [cm]: 41 x 27,8 |
| 15. | Puzzle-detektyw kosmosu | 2 | szt. | * edukacyjne puzzle obserwacyjne przedstawiające kosmos * po ułożeniu puzzli dziecko odnajduje elementy z ramki przy pomocy lupy * wykonane z trwałej tektury * 35 elementów * wym. po złożeniu [cm]: 70 x 50 * drewniana lupa o wym. [cm]: 7,5 x 12 * opakowanie: kartonowe |
| 16. | Puzzle-mały detektyw-mój dom | 2 | szt. | * edukacyjne puzzle obserwacyjne przedstawiające dom * po ułożeniu puzzli dziecko odnajduje elementy z ramki przy pomocy lupy * wykonane z trwałej tektury * 35 elementów * wym. po złożeniu [cm]: 70 x 50 * drewniana lupa o wym. [cm]: 7,5 x 12 * opakowanie: kartonowe |
| 17. | Puzzle obserwacyjne-ogród | 2 | szt. | * edukacyjne puzzle obserwacyjne przedstawiające ogród * wykonane z trwałej tektury * 40 elementów * wym. po złożeniu [cm]: 48 x 68 * opakowanie: kartonowe z uchwytem sznurkowym |
| 18. | Puzzle-mapa świata | 1 | szt. | * edukacyjne puzzle przedstawiające mapę świata * wykonane z trwałej tektury * 168 elementów * wym. po złożeniu [cm]: 98 x 68 * opakowanie: kartonowe z uchwytem sznurkowym |
| 19. | Puzzle do liczenia-łąka | 2 | szt. | * edukacyjne puzzle do liczenia przedstawiające łąkę z plakatem edukacyjnym * w każdym z 10 rzędów puzzli znajduje się różna liczba niewielkich mieszkańców łąki: 1 latający chrząszcz, 2 muchy, 3 ważki, 4 koniki polne, 5 biedronek, 6 pasiastych owadów, 7 motyli, 8 ślimaków, 9 mrówek i 10 podziemnych stworzonek – dżdżownic i pędraków * 55 elementów * wym. po złożeniu [cm]: 94 x 60 * plakat edukacyjny o wym. [cm]: 48 x 68 * wykonane z trwałej tektury * opakowanie: kartonowe z uchwytem sznurkowym |
| 20. | Gra pędzące żółwie | 2 | szt. | * gra, której celem jest doprowadzenie swojego żółwia do sałaty * zawartość zestawu: plansza wykonana z grubej tektury, 5 żółwi z drewna, 5 płytek z żółwiami, 52 karty, instrukcja w języku polskim * liczba graczy: 2-5 * czas gry [min]: 20 * opakowanie: kartonowe |
| 21. | Gra Twister | 2 | szt. | * dotykowa gra edukacyjna oparta na zasadach podobnych do ruletki-dzieci kręcą wskazówką na planszy, dotykają futerka zwierzaka na jakim zatrzymała się wskazówka, a następnie odnajdują zwierzaka, wkładając rękę do woreczka i rozpoznając go po futerku * zawartość zestawu: plansza z tarczą i 6 różnymi teksturami materiałów do gry, 18 kart ze zwierzętami, woreczek * liczba graczy: 1-4 * czas gry[min]: 10 * opakowanie: kartonowe |
| 22. | Gra-park dinozaurów | 3 | szt. | * gra kooperacyjna - zadaniem graczy jest uratować wszystkie dinozaury, zanim skończy się czas * zawartość zestawu: dwustronna plansza parku (strona podstawowa i zaawansowana) wykonana z grubego kartonu o wym. 26 x 26 cm, kostka, meteoryt, 8 żetonów obiektów, 8 żetonów tyranozaurów, 4 drewniane figurki dinozaurów z drewna * liczba graczy: 1-6 * czas gry [min]: 20 * opakowanie: kartonowe |

1. Zamawiający dopuszcza tolerancję wielkości 5% dla wymiarów produktów wskazanych powyżej, jak również pozostałych parametrów, jeżeli nie zostały opisane poprzez wskazanie minimalnej lub maksymalnej wartości albo nie wskazano zakresu w jakim parametr ten ma się mieścić.
2. Zamawiający wymaga aby dostarczone produkty w zakresie w jakim stanowią odpowiednie przepisy prawa posiadały oznaczenie „CE” na dowód, że produkt spełnia wymagania dyrektywy tzw. „Nowego podejścia” Unii Europejskiej (UE) lub równoważne.
3. Zamawiający wymaga aby dostarczony sprzęt nadawał się do bezpośredniego użytku tzn. jeżeli wymaga tego charakter urządzenia/przedmiotu, winien on posiadać baterie/akumulatory.